# Programmiertechnik – Übungsblatt Wiederholung erste Übungen

## Aufgabe 1:

Zum Aufwärmen:  
Erzeugen Sie mit **einer** Ausgabeanweisung folgende Ausgabe:

**Zeile 1  
Zeile 2  
Zeile 3  
Zeile 4**

## Aufgabe 2:

Entwickeln Sie folgendes Programm:

Der Benutzer soll einen Weg und eine Zeit (die benötigt wird, um den Weg zurückzulegen) eingeben, das Programm berechnet die Geschwindigkeit und gibt das Ergebnis auf der Konsole aus.

## Aufgabe 3:

Entwickeln Sie folgendes Programm:

Der Benutzer soll einen Kreisdurchmesser eingeben,  
das Programm berechnet die Kreisfläche und den Kreisumfang und gibt die Ergebnisse auf der Konsole aus.

## Aufgabe 4:

Entwickeln Sie folgendes Programm:

Der Benutzer soll Höhe, Breite und Tiefe eines Quaders eingeben,  
das Programm berechnet die Oberfläche und den Rauminhalt des Quaders und gibt die Ergebnisse auf der Konsole aus.